|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **# Req.** | **Requerimientos Funcionales** | **No Funcionales** |
| **RF01** | La plataforma web tendrá un Login para los tipos de usuarios | Se debe validar que los campos no estén vacíos |
|  |  | Realizar la conexión a la base de datos |
|  |  | Verificar que el usuario exista |
|  |  | El sistema incluirá un procedimiento de autorización de usuarios, en el cual los usuarios deben  identificarse usando un nombre de usuario y contraseña. |
|  |  |  |
| **RF02** | La plataforma web tendrá dos tipos de usuarios (administrador y usuario final) | El administrador tendrá control total sobre la aplicación web |
|  |  | El usuario final puede registrarse, puede inscribirse a eventos y consultar contenido |
|  |  | Debe haber un middleware para validar el tipo de usuario |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **RF03** | El usuario administrador podrá dar de alta, modificar y eliminar eventos | Validar que el usuario sea tipo administrador |
|  |  |  |
| **RF04** | Los eventos contendrán los campos | Los datos capturados serán almacenados en una base de datos |
|  | ·         Fecha |  |
|  | ·         Lugar |  |
|  | ·         Descripción del evento |  |
|  | ·         Número de asistentes |  |
|  | ·         Numero de concursantes |  |
|  | . Precio |  |
| **RF05** | El usuario final podrá registrarse en la plataforma web | Crear CRUD para el cliente |
|  |  |  |
| **RF06** | Los campos necesarios para el registro del cliente son: | Los datos capturados serán almacenados en una base de datos |
|  | ·         Nombre de usuario |  |
|  | . Nombre completo |  |
|  | ·         Correo |  |
|  | ·         Contraseña |  |
|  | ·         Confirmación de Contraseña |  |
|  | . Tipo de sangre |  |
|  | . Dirección |  |
|  | ·         Fecha de nacimiento (dd/mm/aaaa) |  |
|  | . Estatura |  |
|  | ·         Tipo de usuario |  |
|  | . Peso |  |
|  |  |  |
| **RF07** | El usuario final se podrá registrar solo si cumple con la mayoría de edad establecida en México | El sistema de acuerdo a la fecha de nacimiento validará si la edad es mayor o igual a 18 |
|  |  | Se mostrará pantalla emegente con la advertencia que acepta que es mayor de edad para poder  registrarse |
|  |  |  |
| **RF08** | El usuario final podrá inscribirse a cualquier evento | Solo si se encuentra registrado podra inscribirse |
|  |  |  |
| **RF09** | El usuario final visualizara los eventos próximos | Se realizara consultas a la base de datos y se enviaran los eventos a la pagina de inicio |
|  |  |  |
| **RF10** | La plataforma web tendrá una vista principal mostrando los eventos próximos | De acuerdo a los eventos de la semana actual la plataforma los mostrara en la pagina principal |
|  |  | La aplicación web debe poseer un diseño “Responsive” a fin de garantizar la adecuada visualización  en múltiples computadores personales, dispositivos tableta y teléfonos inteligentes. |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **RF11** | El usuario podrá modificar sus datos | Se pueden actualizar todos los datos a excepción de los médicos |
|  |  |  |
| **RF12** | El usuario tendrá acceso a la información de cada evento sin que sea necesario estar registrado | La aplicación web realizara una consulta a la tabla eventos y los mostrará todos los eventos de la  semana en pantalla |
|  |  |  |
| **RF13** | Para la confirmar de su asistencia al evento el Usuario Final debe de haber iniciado sesión en la plataforma | Para inscribirse al un juego se debe validar que el usuario que halla hecho el pago correspondiente |
|  |  |  |
| **RF14** | Cuando un usuario final confirma su asistencia a un evento la plataforma web generara un código QR para su acceso | Habra una tabla de todas los registros a eventos con su hash de qr y a que usuario pertenece |
|  |  |  |
| **RF15** | El Usuario Final registrado, podrá compartir la confirmación de su participación en Facebook | Se tendrán botones de compartir que permiten que los usuarios de nuestra web muestren nuestra  página, evento o foto en su perfil de red social para compartirla con sus seguidores o amigos. |
|  |  |  |
| **RF16** | El sistema debe implementar el logo de la empresa | La pantalla principal debera de incluir el logo de la empresa |
|  |  |  |
| **RF17** | Se realizara el pago al evento con paypal | Se usara API de paypal |
| **RF18** | La aplicación web usará los colores predefinidos por el cliente en todas las interfaces gráficas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Categorías de analisis | Requerimientos (#) |
| Estadisticas | 7, 15 |
| Base de datos | 4, 6 |
| Reportes | 16 |
| Consultas | 2, 3, 5, 8, 11 |
| Objetos gráficos | 9, 10, 12 |
| Seguridad | 1, 13, 14, 17 |
| Requerimientos funcionales | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Categoria | Aplica |
| Comunicaciones |  |
| Configuraciones | 1 - 18 |
| Documentacion |  |
| Requerimientos no funcionales | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ambiente | Req | Item | Tamaño | Complejidad | UPF | Puntos de función (PFI) | Ajuste | LC Estimadas | Esfuerzo |
| Front end | RF01 | Num. de pantallas | 1 | S | 5 | 3.75 | 50 | 18.75 | 0.121312074 |
|  |  | Num. de algoritmos | 1 | S | 1 | 1.15 | 50 | 5.75 | 0.015061301 |
| Front end | RF02 | Num. de pantallas | 1 | S | 1 | 1.15 | 50 | 5.75 | 0.015061301 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF03 | Num. de pantallas | 1 | 5M | 5 | 3.75 | 50 | 18.75 | 0.121312074 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF04 | Num. de pantallas | 1 | 4S | 1 | 1.15 | 50 | 5.75 | 0.015061301 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF05 | Num. de pantallas | 1 | 5M | 5 | 3.75 | 50 | 18.75 | 0.121312074 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF06 | Num. de pantallas | 1 | 5M | 5 | 3.75 | 50 | 18.75 | 0.121312074 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF07 | Num. de pantallas | 1 | 3S | 3 | 2.45 | 50 | 12.25 | 0.033323771 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF08 | Num. de pantallas | 1 | 3S | 3 | 2.45 | 50 | 12.25 | 0.033323771 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF09 | Num. de pantallas | 1 | 4M | 4 | 3.1 | 50 | 15.5 | 0.096538498 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF10 | Num. de pantallas | 1 | 4M | 4 | 3.1 | 50 | 15.5 | 0.096538498 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF11 | Num. de pantallas | 1 | 5M | 5 | 3.75 | 50 | 18.75 | 0.121312074 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF12 | Num. de pantallas | 1 | 4M | 4 | 3.1 | 50 | 15.5 | 0.096538498 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF13 | Num. de pantallas | 1 | 4M | 4 | 3.1 | 50 | 15.5 | 0.096538498 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF14 | Num. de pantallas | 1 | 5M | 5 | 3.75 | 50 | 18.75 | 0.121312074 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF15 | Num. de pantallas | 1 | 7D | 7 | 5.05 | 50 | 25.25 | 0.111597381 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF16 | Num. de pantallas | 1 | 3S | 3 | 2.45 | 50 | 12.25 | 0.033323771 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |
| Front end | RF17 | Num. de pantallas | 1 | 6D | 6 | 4.4 | 50 | 22 | 0.095638919 |
|  |  | Num. de algoritmos |  |  |  | 0.5 | 50 | 2.5 | 0.01081012 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de algoritmo | S | M | D | Tipo de PF |  | Complejidad | Modo | Fórmula |
| Actualizacion | 4 | 5 | 7 | Salidas |  | Sencilla | Organico | E=2.4\*LC^1.05 |
| Almacenamiento | 3 | 4 | 6 | Entradas |  | Media | Semi-Detach | E=3.6\*LC^1.20 |
| Aritmeticas | 3 | 4 | 6 | Entradas |  | Dificil | Embebido | E=3.0\*LC^1.12 |
| Calculos complejos | 7 | 10 | 15 | Archivos |  |  |  |  |
| Combinacion | 4 | 5 | 7 | Salidas |  |  |  |  |
| Desplegado | 3 | 4 | 6 | Entradas |  |  |  |  |
| Edicion | 3 | 4 | 6 | Entradas |  |  |  |  |
| Inicializacion | 3 | 4 | 6 | Entradas |  |  |  |  |
| Manipulacion de texto | 4 | 5 | 7 | Salidas |  |  |  |  |
| Objetos | 5 | 7 | 10 | Interfaz Externa |  |  |  |  |
| Separacion | 3 | 4 | 6 | Entradas |  |  |  |  |
| Tabulacion | 4 | 5 | 7 | Salidas |  |  |  |  |
| Verificacion | 3 | 4 | 6 | Consultas |  |  |  |  |